**SPECIFICHE PROGETTO**

Rogue-like eventualmente cooperativo

Caratteristiche:

- Visuale dall’alto (Binding Of Isaac, Nuclear Throne)

- Divisione di ogni livello in stanze collegate tra loro attraverso corridoi

- Ogni stanza contiene qualcosa (Nessuna stanza vuota)

- Una stanza per livello ospita il boss che fa avanzare al livello successivo

- La stanza del boss è chiusa una volta entrati e non riconoscibile dall’esterno

- Una volta finita una partita si guadagnano monete

- Shop interno al gioco dove si comprano miglioramenti con le monete